1 Para crear un archivo en C se utiliza la función FILE la cual deberá hacer un punteo a un elemento, por ejemplo un bloc de notas. Es necesario para crear archivos utilizar la biblicoteca <stdio.h>

FILE \*archivo;

2 y 3 En el momento de trabajar con un archivo usaremos para abrirlo la función fopen y para cerrarlo fclose. Cuando nosotros comenzamos a trabajar con este, es obligatorio especificar que función tendrá en el momento que lo utilicemos. Si en el archivo nosotros escribiremos información abriremos el archivo para trabajar con el de la siguiente manera:

archivo = fopen(“archivo.txt”,”w”);

Si en el archivo nosotros leeremos información abriremos el archivo para trabajar con el de la siguiente manera:

archivo = fopen(“archivo.txt”,”r”);

4 Supongamos que queremos escribir en el archivo la palabra PRINCIPIO, ACTUAL o FINAL

mesj = fopen("mesj.txt", "w");

char s[50] = "PRINCIPIO";

fputs(s, mesj);

fclose(mesj);

mesj = fopen("mesj.txt", "w");

char s[50] = "ACTUAL";

fputs(s, mesj);

fclose(mesj);

mesj = fopen("mesj.txt", "w");

char s[50] = "FINAL";

fputs(s, mesj);

fclose(mesj);

5 La diferencia entre fputc y fputs es sencilla, ya que, nosotros utilizamos para poner caracteres en nuestro archivo de manera automática fputc sirve para poner un solo carácter y fputs sirve para poner una cadena:

mesj = fopen("mesj.txt", "w");

char c = 'A';

fputc(c, mesj);

fclose(mesj);

mesj = fopen("mesj.txt", "w");

char s[50] = "Como le va";

fputs(s, mesj);

fclose(mesj);